Максим Мунтян



CTO · Руководитель AI-трансформации · Архитектор AI-команд

Кишинёв, Молдова · linkedin.com/in/maxim-muntean

Открыт к позиции в штате и к проектной работе · удалённо или гибрид

О СЕБЕ

16 лет в разработке, 12 из них — технический директор. Сочетаю глубокую техническую экспертизу с опытом построения бизнеса: от архитектуры системы и кода до продаж, бизнес-процессов и их автоматизации.

Последние два года AI — мой основной рабочий инструмент, и не только для кода. Я строю команды из AI-агентов, которые разрабатывают продукт, ведут рабочие процессы и готовят данные для решений. Моя команда ведёт финансовую систему реального времени на Rust, которая работает в продакшене. Хочу перенести этот опыт в компанию, которая готова сделать AI основным инструментом в разработке, в операционной работе и в управлении.

AI КАК ОСНОВНОЙ ИНСТРУМЕНТ — ЧТО Я УЖЕ ПОСТРОИЛ

В разработке

- Команда AI-агентов, где каждый отвечает за свою часть системы и имеет свои инструменты, память и границы полномочий. Слой маршрутизации решает, кто чем занимается.
- Качество через процесс: стандарты подгружаются в момент работы, находки аудита проверяет второй агент, задача которого — их опровергнуть.

В бизнес-процессах

- AI-ассистент для операционного специалиста, который не программирует: ежедневный список проблемных операций с рекомендацией по каждой, отчёты по обороту и аудит использования капитала прямо из продакшен-базы, без участия разработчиков.
- Служба поддержки: агент читает новые обращения клиентов и готовит несколько вариантов ответа со ссылками на документацию. Оператор выбирает вариант и отправляет.
- Аналитика каналов в соцсетях: агент собирает метрики и сравнивает с конкурентами.

В управлении

- Организационная память: база знаний, которую агенты читают перед работой и пополняют после каждого сбоя. Знания переживают смену людей и сессий.
- Решения по данным: каждый запуск агента записывается, и изменения процесса оцениваются по измерениям, а не по впечатлению. AI рекомендует, решает человек.

ТЕХНОЛОГИИ

- **Rust:** Tokio, асинхронная архитектура, системы реального времени, исполнение за доли миллисекунды, финансовая точность
- **AI-инструменты:** Claude Code, Model Context Protocol, собственные MCP-серверы, Qdrant
- **Веб:** Next.js, React, TypeScript, Node, Tailwind, PHP (Symfony, Laravel, Yii)
- **Данные и инфраструктура:** PostgreSQL, Docker, Metabase, Git
- **Мобильная разработка:** руководство командой iOS и Android

БИЗНЕС И ПРОЦЕССЫ

- **Создание продукта с нуля:** система, сайт, личный кабинет клиента, поддержка, операционная отчётность
- **Рост продаж на данных:** SEO, контекстная реклама, аналитика поведения, конверсия, UX
- **Бизнес-процессы:** проектирую и улучшаю процессы разработки, релизов, поддержки и отчётности
- **Автоматизация:** перевожу рутинную работу на AI-агентов и скрипты, человек остаётся на решениях
- **Управление:** команды разработки, планирование, работа с бизнес-отделами

ОПЫТ РАБОТЫ

Основатель, архитектор AI-команд · собственный проект — Август 2024 — настоящее время

- Спроектировал и веду мультиагентную AI-организацию разработки для финансовой системы реального времени на Rust, которая работает в продакшене.
- Архитектура: асинхронный Rust на Tokio, исполнение за доли миллисекунды, финансовая точность. Продуктовый контур: терминальный интерфейс оператора, сайт и личный кабинет на Next.js, API-сервер и PostgreSQL.
- Собственные MCP-серверы на Rust, через которые агенты работают с базой знаний, документами и кодом.

Стек: Rust, Tokio, Claude Code, MCP, Qdrant, PostgreSQL, Next.js, TypeScript, Docker

Технический директор (CTO) · Photolamus OU, интернет-магазин — Июль 2015 — Август 2024

Руководил командой разработки и всем процессом: архитектура, технологии, планирование, релизы, качество. Отвечал за платформу магазина (Next.js) и аналитику (Metabase). Подчинял технику росту продаж: SEO, контекстная реклама, анализ поведения пользователей, UX на данных.

Стек: PHP, Symfony, Laravel, TypeScript, React, Next.js, Node, Docker, Metabase

Технический директор (CTO) · CTBSoft, студия мобильных приложений — Июль 2012 — Июль 2015

Приложения для iOS и Android: контентные сервисы, музыка, казуальные игры. Руководил командой, принимал архитектурные решения, отвечал за качество и сроки.

JavaScript- и HTML-разработчик · Color IT Studio, DesignMd — 2009 — 2012

Интерактивные сайты, интеграции с API, адаптивная вёрстка.

ОБРАЗОВАНИЕ

Технический университет Молдовы (UTM)
Факультет информационных технологий, 2010 · неполное высшее

ЯЗЫКИ

Русский — родной
Румынский — свободно
Английский — разговорный